

# Dungeons&Dragons 3e®

## ハーパー・スカウト呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定：『エベロン(ECS, Sh, PgtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE <<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>> Presented by <[Spellcaster.jp](http://spellcaster.jp)> (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ハーパー・スカウト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]				
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にして約1,500文字)	[3.5e]			
	術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。													
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]	○	(F)	○
	術者の肌と服の色は、自動的に周囲の環境に溶け込み、〈隠れ身〉判定に+10の状況ボーナスを得る。※CArでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, MaoF)													
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。													
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。													
変成術	スキッターズプレー	lv:1	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内	[3.5e]	○	(F)	○
	目標となった物体は、固定されておらず、重量の合計が25ポンド以下でなければならない。これらの物体は、半径10ftの爆発を起こし、硬いか尖っている場合、範囲内のクリーチャーに1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが柔らかい場合、このダメージは非致傷ダメージとなる。													
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	[3.5e]			
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。													
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	[3.5e]			
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。													
幻術	ディスプレイ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者	[3.5e]			
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。													
力術	ハンドファイアー	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	×	(F)	×
	[光] 目標1体の手は、任意の色の魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける(アンデッドに対しては2d6点+1点/lv(最大+5点); 合計1回/2lvまで(最低1回))。													
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。													
心術	ヘラルズ・コール〔MaoF〕	lv:1	MaoF p128	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー	[3e]	×	(F)	×
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった5HD以下のクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。													
心術	ヘラルズ・コール〔SpC, CAd〕	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	20ft	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー	[3.5e]			
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった5HD以下のクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドの間、減速状態(PHB p244)となる。なお、この目標が“加速状態(PHB p281)”である場合、上記の効果に加えて、その状態は抑止される。													
召喚術	マウント	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホース1体かポニー1体	[3.5e]			
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ライト・ホース(MM p279)1体かポニー(MM p280)1体を招来する。また、この動物は、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で現れ、術者のために自発的に働く。													
幻術	マジック・マウス	lv:1	PHB p287	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで継続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	(幻覚) 術者は、この目標に魔法の口1つを作り出す。その後、視覚的または聴覚的な条件1つが満たされると、記憶した日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照; 作動条件を感知できる有効距離は15ft/lv以内)。[物質要素: 翡翠の粉末(10gpぶん)]													
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv	[3.5e]			
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。													
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]			
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文が同じレベルの場合、両方が抑止される)。(〔光〕の呪文は、その呪文レベル以下の〔闇〕効果を相殺し、解除する。)													
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、〈呪文学〉判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。													

系統	ハーバー・スカウト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]
占術	<b>リビング・プリント</b>	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、30日以内に付けられた足跡を、たった今付けられたかのように知覚できる。また、足跡に対する降水や時間経過の影響を無視できる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	<b>ローライト・ヴィジョン</b>	lv:1	SpC, CAr, MaoF	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい光”と“薄暗い光”の範囲が2倍に広がったかのように、より広い範囲を見通すことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い光”の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。									[3.5e] ○ (F) ○
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ハーバー・スカウト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
防衛術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感じさせない。									[3.5e]
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e] ○ (F) ○
防衛術	<b>イージ・トレイル</b>	lv:2	SpC, CAAd, MaoF	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	この範囲内では、“下生え”が脇に避けられる。このことによって、踏み分け道があるものとして扱われる(PHB p161参照)。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。また、この移動の痕跡は、“痕跡を隠している”場合と同様に、追跡するための難易度が5上昇する。									[3.5e] ○ (F) ○
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防衛術	<b>クラリティ・オブ・マインド</b>	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対するセーブに+4の洞察ボーナスを得る。また、攻撃が失敗確率によって外れた場合、その失敗確率のロールを1回だけ再ロールできる。									[3.5e] ○ (F) ○
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]
幻術	<b>シャドウ・マスク</b>	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》 術者は、影のような仮面を発生させ、[光]、[闇]、明るい光による効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、50%の確率でセーブを回避できる。なお、この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない)。									[3.5e]
変成術	<b>ダークヴィジョン</b>	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの[知力]値([知力]が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									[3.5e]
変成術	<b>ノック</b>	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつく閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部などを含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個ついている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない)。									[3.5e]
変成術	<b>パロウ (SpC)</b>	lv:2	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。									[3.5e]
変成術	<b>パロウ (Und)</b>	lv:2	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e] × (F) ×
幻術	<b>ミスディレクション</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/不可、意志・無効	不可(ク)(物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱な変成術のオーラなど)。									[3.5e]

系統	ハーバー・スカウト呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]				
占術	ロケット・オブジェクト		lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円	[3.5e]			
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホモーフ)効果、ハンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。														
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]				
(副系統)[補足説明] 効果概略															

系統	ハーバー・スカウト呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]				
占術	クリアオーディエンス / クレアヴォイアンス		lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]			
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。														
心術	サジェスション		lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。														
変成術	ダークヴィジョン, マス (SpC, CAr)		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。														
変成術	ダークヴィジョン, マス (Und)		lv:3	Und p62	音声、動作、物質	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]	×	(F)	×
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。														
占術	タンズ		lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。														
変成術	トレマーセンス		lv:3	SpC, Und	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]	○	(F)	○
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得て、半径30ft以内の地面に接しているクリーチャーと物体の位置を、自動的に特定できる。														
防御術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)物体	可(ク)物体	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gぷん)】														
変成術	バロウ, マス (SpC)		lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーは、両手に爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。														
変成術	バロウ, マス (Und)		lv:3	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]	×	(F)	×
	目標となったクリーチャーは、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。														
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]				
(副系統)[補足説明] 効果概略															



系統	ハーパー・スカウト呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ハーパー・スカウト呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ハーパー・スカウト呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									